

Systemvoraussetzungen

Betriebssystem

- Windows XP (32-bit), Vista (32- oder 64-bit) oder Windows 7 (32- oder 64-bit)
- Mac OS X 10.5.8 oder höher für x86-Prozessoren
- Linux
 - Ubuntu: ab Version 10 (Lucid Lynx)
 - Linux allgemein: GNU C-Bibliothek (glibc) 2.11 oder höher ist erforderlich.
 - 64-Bit-Distributionen müssen in der Lage sein, 32-Bit-Anwendungen laufen zu lassen

Entwicklungsumgebung

- Eclipse 3.4 (Galileo) oder höher. Empfohlen wird Eclipse Classic oder Eclipse IDE for Java Developers. Alternativ muss sichergestellt sein, dass das JDT-Plugin (Java Development Tools Plugin) installiert ist.
- JDK 1.5 oder 1.6 (die Java Runtime (JRE) alleine ist nicht ausreichend!)
- Android SDK Version 2.2 oder höher
- aktuellstes ADT-Plugin (Android Development Tools Plugin für Eclipse)
- Folgende Android-Targets und Tools müssen installiert sein (die Installation erfolgt über den AVD-Manager)
 - Android SDK Tools (aktuellste Version)
 - ab Android 2.3 zusätzlich: Android SDK Platform-Tools (aktuellste Version)
 - Documentation for Android SDK (aktuellste Version)
 - Folgende Versionen der Android SDK Platform API: 1.6, 2.1, 2.2
 - Folgende Versionen der Google APIs: Android API 4, 7, 8
 - Optional: Android 2.3.3 samt Google APIs und Market Licensing package

Hardware

- Rechner mit 1,6 GHz-Prozessor oder schneller
- min. 2 Gigabyte Hauptspeicher
- Festplatte mit mindestens 10 Gigabyte freiem Speicherplatz
- Bildschirmauflösung 1280x1024 oder höher
- USB-Anschluss oder DVD-Laufwerk

Sonstiges

- Die Teilnehmer müssen Administrationsrechte auf dem Rechner besitzen.
- Internetzugang ist eingerichtet.
- Pfadvariable auf „tools“-Ordner des Android-SDK ist eingerichtet.
- Pfadvariable auf „platform-tools“-Ordner des Android-SDK ist eingerichtet.
- Pfadvariable auf das Java-SDK ist eingerichtet.